

## Réseau Divin 3/4

Faiseurs : Extraterrestres désireux de régénérer leur espèce de façon pacifique, créations de mondes vivants proches du leur : technologie permet de créer des serviteurs (fairies) . Cas de la Terre avec capsule d'Iridium, mais accidents (disparition des dinosaures), abandon de la Terre et utilisation d'autres colonies, mais des fairies ont survécus...

Ces derniers tentent de reprendre le contrôle de la Terre (et de son évolution), malgré l'absence de contacts des faiseurs. Les fairies furent comme des dieux pour les humains (et à l'origine de nombreux mythes, qui estimaient avoir atteint leur but. Mais... les hommes établirent des concepts absents de leurs créateurs (les fairies) qui se retrouvèrent désemparés : cibles de l'agressivité des hommes (attentats, perte de pouvoir au profit de certains hommes).

Les fairies ont tentés d'en amadouer certains en leur donnant des pouvoirs (avec les lames d'Iridium), et permettant de fairies de diriger les hommes même de façon indirecte au cours de l'histoire (civilisations aztèques et égyptiennes, monde occidental (inquisition et templiers) et même lors de l'établissement de l'homme sur Mars !).

L'un des fairies, Daïron, soucieux de pouvoir détruire les "expériences ratées" et entraîner leur chute, fabriqua la bête, le cube ayant comme propriété de permettre le voyage dans le temps, il peut intervenir après-coup pour réajuster... Mais le cube lui échappe. Le fairie décide de s'incarner en homme, pour retrouver le cube au plus vite, et détruire la civilisation de la fin du vingtième siècle !

Les autres fairies se refusaient à agir après les nombreuses tentatives ratées (Égypte, Amérique centrale, le peuple juif, puis le christianisme et l'Islam, les dieux nordiques, vaudous...), mais ils possèdent d'autres exemplaires du cube... Leur action est malgré tout très limitée, seul Daïron ayant compris la violence humaine et sachant l'utiliser, et certains d'entre eux sont emprisonnés dans des lieux toujours fréquentés : comme celui que les PJ considèrent comme l'Elu...

Les fairies : créatures essentiellement énergétiques, douées de conscience, mais limités dans leur concepts (ils ont été créés pour servir dans l'objectif des faiseurs, avoir une certaine action réfléchie, et savoir utiliser le cube), capables de s'incarner dans des êtres disposant au moins de leur intelligence (grands félins, chiens, singes ou humains) pour agir de façon "tangible".

Le cube, infos complémentaires : outil très bien conçu et doté d'une semi-intelligence, équivalent à une IA de cyberpunk avec une puissance de calcul énorme et une possibilité d'action presque autonome, mais son support est volontairement limitée : il lui faut des éléments extérieurs lui permettant de faire plus et doté d'un système nerveux (ou équivalent), au minimum de la taille d'un chat (en dessous, le cerveau est trop petit pour être

efficace)...

Iridium : le dieu, utilisé par le Fléau, est lié à la Terre (qu'il connaît et à laquelle il est lié par l'absorption d'un fairie et d'êtres humains) est un artefact résultant du "dépeçage" d'un cube d'iridium par les services secrets américains... qui l'ont récupéré !

Saison 3 :

Après les exploits des PJ :

- Dairons, toujours incarné en Boucher, s'aperçoit que les PJ ne sont pas des humains de la pire espèce, mais qu'ils peuvent lui permettre d'agir, surtout que le cube les a sélectionnés... Mais il se maintient pour agir.

- Iridium est sur le territoire des États-Unis, mais où ? Dans une base de la CIA, cachée sur Manhattan (coeur de New York) à proximité des Nations-Unies. Les américains veulent l'utiliser pour contrôler le monde... grâce à ses conseils divins.

- les PJ, liés à Iridium par le cube, deviennent un croisement entre fairies et humains (ils ont les pouvoirs des fairies avec les possibilités humaines de réflexion et d'initiative) avec des pouvoirs en plus résultant de ce croisement : "la Force est avec eux" (des pouvoirs "psy" dont ils n'ont pas encore conscience) et quasi immortel : les corps qu'ils occupent se régénèrent (contrairement au Boucher/Dairons)...

épisodes 19 à 21 :

11 septembre 2001 : attentats du World Trade Center, le Boucher a manipulé "gentiment" le réseau Al-Qaïda pour le faire agir (il a eu plus d'un an et demi depuis l'échec de décembre 1999) et force la CIA à bouger).

Dairons prend contact avec les PJ, pour cela, il crée "l'agence 77" en mémoire de Sanctom et de Lord Wayne, grâce à Iguane et Time Bandit (via des fonds privés qu'il a récupéré "gracieusement" auprès de réseaux divers et variés : Al-Qaïda, Raël,...).

But de l'agence, faire Sanctom en mieux, recenser les "phénomènes paranormaux"... et récupérer Iridium.

Pour convaincre les PJ : il les emmène voir le spectacle de Sodome et Gomorrhe et expliquer le rôle de fairies (et leur travail pour les faiseurs, malgré la perte de contact). Lors du retour, le cube ne réagit pas normalement, ils reviennent correctement... mais les Faiseurs les attendent... prise de contact, débriefing, les Faiseurs acceptent la Terre et les humains, mais veulent transformer Iridium en quelque chose de plus bienveillant et qui puisse les aider à retenter l'expérience

Mais Iridium a disparu... Et les Faiseurs, bien qu'ayant construit les cubes, ne savent pas comment construire quelque chose d'analogue à Iridium et désirent récupérer le maximum d'information : les PJ, et "l'agence 77" vont les aider... Dairons/Boucher est exclu des fairies par les Faiseurs (selon la position des PJ à son égard, on peut modifier la suite, voir indications plus loin...).

[intermède possible : la durée entre ces deux épisodes peut être longue]

Les PJ sont recontacté par la Kobayashi Corp, rencontrée dans la saison 1, qui désire lancer un nouveau système informatique, le PDG (qui se souviens bien d'eux) a tenu à les voir car son système simule le monde réel, permet un nouveau type de jeux vidéos (Myst ou Counter-Strike comme si vous y étiez !), mais les intelligences artificielles qui s'y trouvent sont aussi révolutionnaires...

Kobayashi Corp veut utiliser les PJ comme cobayes comme pour ses voitures dans la saison 1, le seul problème que même les PJ ignorent, c'est qu'Iridium est lié aux PJ et va infiltrer le système...

Les PJ vont s'amuser, puis Iridium va infiltrer tous les systèmes informatiques, et chercher à asservir l'humanité... Bilan : entre Terminator/Zion pour les humains rebelles qui cherchent à organiser la résistance et Matrix (monde virtuel) pour les humains asservis...

Bien sur : les Faiseurs sont de la partie et vont permettre à une partie de l'humanité d'émigrer sur Mars, hors de portée d'Iridium : ils tiennent quand même à sauvegarder ce qui va les régénérer (leurs expériences sont en cours pour utiliser les humains...)

Épisodes 22 à 24 (saison 3 deuxième partie)

Objectif : détruire ce qui permet à Iridium d'avoir le contrôle de l'humanité : les réseaux informatiques. après quelques missions de résistance sur Terre dans le monde réel

-si les PJ sont avec Dairons/Boucher : créer "Zion" pour sortir les humains du système et les accueillir, organiser la résistance),  
- si ils sont avec les Faiseurs : ils participent à l'installation de colonies martiennes, et aussi organiser une résistance

Dans tous les cas, les fairies gardent le contact avec les PJ : ils sentent que ceux-ci sont "liés" au cube et à Iridium. Les fairies proposent de revenir dans le temps (comme ils ont l'habitude dans ces cas-là) et détruire la source du problème : empêcher ou détruire ce qui permet la création des réseaux informatiques, mais plutôt que d'empêcher l'existence de l'électricité et de l'ordinateur : ils proposent d'empêcher l'existence des USA "modernes"...

Western : guerre de Sécession, bataille de Gettysburg... les PJ vont jouer avec l'histoire : faire gagner le sud confédéré (esclavagiste, trouvant un usage limité aux machines, mais utiles pour la comptabilité/gestion), l'Angleterre et la France peuvent chercher à reconquérir leur ex-colonies...

Si les PJ ont d'autres idées, libre à eux : faire perdre la seconde guerre mondiale aux Alliés (en tuant Roosevelt, Staline, De Gaulle, ou n'importe qui a de l'importance dans la guerre ou dans les dix années qui suivent ou qui précèdent)... ou encore trouver une autre source de financement à Napoléon que la vente de la Louisiane... à eux de voir !

Retour sur Mars/Zion : Sachant que Iridium a détecté leurs modification ponctuelle du passé, il a modifié le cours du temps de façon à obtenir des conditions analogues à celles qui ont permis sa création (pour qu'il continue d'exister) : le résultat est qu'à leur retour, les PJ se retrouvent dans les mêmes conditions (à quelques détails près) : l'histoire a changée, mais pas tant que ça !

Lors de leurs recherches pour croiser leur espèce et l'espèce humaine, les Faiseurs ont trouvé ce qui fait Iridium et ont réussi à créer un artefact similaire à Iridium : aux PJ d'imaginer ce que l'on peut en faire...

Sinon les fairies ont une idée : intégrer "Iridium 2" à Zion. Si les PJ sont avec Dairons, ils "récupèrent" l'équipe chargée d'intégrer "Iridium 2" (équipe pouvant comporter des fairies), libre à eux de faire ce qu'ils en veulent (le détruire, le modifier...).

Dans tous les cas, ils dirigent la résistance (du moins dans la partie sur laquelle ils se trouvent) et doivent l'organiser. Lutte entre les deux mouvements de résistance, chaque parti est pris dans un étau entre les deux autres...

épisodes 25 à 28 (saison 3 troisième partie)

La rose blanche : accords entre résistants ? Lors d'une mission, les PJ apprennent la disparition du Boucher/Dairons (date de péremption oblige, ou autre raison), les Faiseurs décident de prendre contact avec Zion, étant pacifistes par nature, ils n'ont aucun plan de bataille (et aucune expérience là-dessus), ils ne peuvent compter que sur les humains pour faire d'Iridium un "dieu bienveillant".

Lors de sa "décomposition", Dairons a été capturé par Iridium. Par bonheur, ou malheur, Dairons avait fait une copie modifiée de "Iridium 2" : Iridium est "contaminé" (ou buggé comme vous voulez) mais continue de fonctionner de façon parfois erratique : des "mondes magiques" (vous voyez Shrek, bon bah quelque chose comme ça ! et ce que vous voulez de votre cru... tous les mondes de JdR feront l'affaire, même Vampire, ou Star Wars... Iridium gère !) apparaît en bordure du "monde virtuel" (genre "matrix" ou Retrofutur) qu'entretient Iridium sur Terre pour les humains qu'il tient "prisonniers".

Aux PJ de le découvrir, et d'imaginer ce qu'il faut faire pour contrer Iridium : entrer dans la "matrice", ou imposer leur version de "Iridium 2" (sachant qu'il se défend dans le monde réel avec les armes à sa disposition : l'arsenal de ses conquêtes terrestres).

Bienvenue dans la matrice : les PJ trouveront forcément un moyen d'accéder à Iridium, celui-ci est le plus facile ! Surtout avec l'aide des fairies (Les Faiseurs répugnent à agir, les fairies ont finis par s'adapter...). Les PJ se connectent et... surprise ! ils sont dans une interface que chacun voit différemment (cyberpunk, rezo cyber, monde antique, monde médiéval japonais, ville de Los Angeles ou Paris...) : à eux de gérer comment ils se débrouillent ou imposent une projection commune...

Il leur reste à trouver Iridium dans ce "fatra", sachant qu'il est perturbé par "Iridium 2 (copie Dairons)", qu'ils ont peut-être leur

"Iridium 2", prêt à être utilisé... Dès leur connection, Iridium les a "sentis" sans pour autant savoir où ils sont dans l'ensemble du "virtuel". Petit détail : ni les fairies ni les Faiseurs ne peuvent les accompagner (c'est lié à leur pacifisme, leur système nerveux et leur représentation du monde). Mais la présence des PJ suffit à perturber l'ensemble de la "matrice", à cause de leur "liaison" avec Iridium via le cube).

Les habitants de la "matrice" sont : humains (ceux fait prisonniers), des "agents" (controlés par Iridium, ce sont les éléments humains manquants, Iridium s'en charge grâce aux informations qu'il possède et qu'il a ingéré grâce aux humains et aux fairies), les "créatures fantastiques" (qui ne sont pas dans la matrice principale, mais dans les "mondes magiques" : ils sont liés à "iridium 2 - dairons" et à l'imagination de ceux présents dans la "matrice")

Le passage de la "matrice" aux "mondes magiques" est liée à la volonté des humains (iridium ne peut pas même via ses "agents", mais Iridium 2 - dairons" peut le faire), les PJ sont dans un monde à eux... Ils peuvent imaginer un monde permettant de contrôler les connexions, les satellites... ou Iridium !

Final : tout dépend (plus ou moins) de ce que les PJ ont fait : mais Iridium reste toujours en état de marche... Quant aux humains fait prisonnier par Iridium, les Faiseurs conseillent de les laisser dans la "matrice" (contrôlée par Iridium ou Iridium 2).